



Fiche de documentation de la couche : **Habitats Gavarnie**

Description : Unités d'habitat individualisées sur le terrain dans le cadre des travaux sur le site Natura 2000 FR7300927 "Estaubé, Gavarnie, Troumouse et Baroude".

Nom du Système de référence spatial : Lambert 93 (EPSG : 2154)

Type d'objets : Polygones.

Nombre d'éléments : 2517

Emprise des données : Périmètre du site Natura 2000 FR7300927 "Estaubé, Gavarnie, Troumouse et Baroude".

Date de validité : 2003.

Précision des données : 1/25 000 ème.

Modalités de saisie :

Cette couverture a été réalisée à partir d'un travail de terrain durant la saison de végétation 2001 pour la partie en zone cœur et 2003 pour la partie en Aire optimale d'Adhésion, saisie sur Arcinfo à partir des données reportées sur les fonds IGN 1/25 000 ème imprimés au 1/10 000 ème

Producteur : Parc national des Pyrénées.

Restrictions d'utilisation : Donnée publique

Sources à mentionner : Parc national des Pyrénées

Référentiel spatial : SCAN25 IGN.

Remarque : Le mode de saisie (saisie de cartes papier sur table à digitaliser) entraîne par endroits des décalages par rapport au référentiel.

Responsable de la couche : Parc national des Pyrénées.

Structure de la table attributaire :

Nom du champ	Description	Type	Longueur	Commentaire
CODE	Code unité faisant le lien avec la base de données	caractère	15	
Formule	Code du ou des habitats présents (Typologie CORINE biotope)	caractère	254	
Statut	Statut de l'habitat ayant le plus fort statut dans l'unité	Caractère	5	NC = Non communautaire IC = communautaire ICP = Prioritaire PR? = Potentiellement prioritaire NR = Non renseigné

Contenu de la table attributaire :

- Les codes unité permettent de faire le lien avec la base de données où sont stockées les données complémentaires (état des habitats, taux de recouvrement dans l'unité...)
- La formule habitat constitue une synthèse de l'ensemble des habitats présents sur l'unité individualisée. Les "+" indiquent que les habitats sont en mosaïque, les "x" indiquent que les habitats sont en mélange